**Relatório de Disciplina**

|  |  |
| --- | --- |
| **Curso** | Cursos da Área de Engenharias, Exatas, Agrárias e TI - J |
| **Disciplina** | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II |
| **CH Total** | 60h |
| **Competência Geral** | Conhecer e compreender o desenvolvimento de aplicativos/sistemas com o Paradigma Orientado a Objetos. |

| **UNIDADES DE ENSINO** |
| --- |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** FUNDAMENTOS DE MICROSOFT C# |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e compreender o desenvolvimento de aplicações/sistemas em Microsoft C#. |  | **Conteúdo:** Conceitos de Linguagens Strongly e Waekly Typed. | | --- |  | **Conteúdo:** Tipos de Dados. Conversão de Tipo e Boxing e Unboxing. | | --- |  | **Conteúdo:** Manipulação de String e Exceções. | | --- |  | **Conteúdo:** Arrays. Coleções Genéricas e Não-Genéricas. | | --- | | **Produto:** Aplicativo implementado em C# - Arrays. Coleções Genéricas e Não-Genéricas | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES DESKTOP |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e compreender o desenvolvimento de aplicações Desktop. |  | **Conteúdo:** Design-Pattern: Singleton e Publish-Subscribe. | | --- |  | **Conteúdo:** Manipulação de Eventos em C#. | | --- |  | **Conteúdo:** Desenvolvimento UI com WinForms: Modal e Não-Modal. | | --- |  | **Conteúdo:** Manipulando Widgets: Label, TextBox, Button, ComboBox, CheckBox, RadioButton e DataGridView. | | --- | | **Produto:** Aplicativo implementado em C# | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** DESENVOLVENDO UI E MANIPULANDO BD |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e compreender o desenvolvimento de aplicações/sistemas com Banco de Dados. |  | **Conteúdo:** Interagindo: MessageBox, Custom Box, Native Dialogs e Menu (Main, Context). | | --- |  | **Conteúdo:** UI Avançada: Herança Visual e Menu. | | --- |  | **Conteúdo:** Manipulando Banco de Dados com Microsoft ADO.NET. | | --- |  | **Conteúdo:** Introdução ao modelo desconectado do ADO.NET. | | --- | | **Produto:** Funcionalidades de um Sistema implementado em C# | |
| |  | | --- | | **Unidade de Ensino:** ENTENDENDO ORM E ENTITY FRAMEWORK |  |  | | --- | | **Competência Técnica:** Conhecer e compreender o desenvolvimento de aplicações/sistemas com ORM e Entity Framework. |  | **Conteúdo:** Fundamentos de Objeto-Relacional Mapping (ORM). | | --- |  | **Conteúdo:** Introdução ao Microsoft Entity Framework. | | --- |  | **Conteúdo:** Tecnologias Base EF: LINQ, Genérico, Expressões de Método e Lambda Expression. | | --- |  | **Conteúdo:** Ciclo de Execução Assíncrona e Paralela. | | --- | | **Produto:** Funcionalidades de um Sistema implementado em C# - Ciclo de Execução Assíncrona e Paralela | |